



## UOS CUP e Comunicazione Istituzionale Aziendale

Via Paolini, 47- 65124 - PESCARA  
Palazzina F Ingresso 1 (Palazzo della Direzione Generale)  
Tel. 085.425.3203/04/62  
E-mail: [info.cup@asl.pe.it](mailto:info.cup@asl.pe.it)  
[comunicazioneistituzionale@asl.pe.it](mailto:comunicazioneistituzionale@asl.pe.it)  
[cup-comunicazioneistituzionale.aslpe@pec.it](mailto:cup-comunicazioneistituzionale.aslpe@pec.it)

### Comunicato stampa

Pescara, 15 marzo 2023

## Corso di formazione per l'acquisizione del patentino per proprietari di cani

La Asl di Pescara, in collaborazione con il Comune di Pescara, organizza il corso di formazione per proprietari di cani per il rilascio del patentino, così come previsto dall'Ordinanza del Ministero del Lavoro, della Salute e delle Politiche Sociali del 3 marzo 2009, relativa alla tutela dell'incolumità pubblica dall'aggressione di cani.

Tale percorso formativo è obbligatorio per i proprietari di cani morsicatori o con difficoltà gestionali, che richiedono una valutazione comportamentale, è altresì facoltativo per tutti i proprietari dei cani che intendono acquisire nozioni sulla corretta detenzione del proprio animale, ai fini della prevenzione di danni e con l'obiettivo di sviluppare una corretta relazione tra cane e proprietario, integrando l'animale nel contesto sociale.

Lo svolgimento del corso è previsto per il 22, 29 aprile e 6 maggio 2023, presso l'Aula Biblioteca del Presidio Ospedaliero di Pescara, secondo piano, ingresso da via Fonte Romana. Sono disponibili n. 40 posti e le domande, da inviare all'indirizzo email di posta certificata [sanitaanimale.aslpe@pec.it](mailto:sanitaanimale.aslpe@pec.it), saranno accettate in ordine cronologico.

E' possibile recuperare tutte le informazioni necessarie e scaricare il modulo di iscrizione nella pagina del sito aziendale della UOC Sanità Animale cliccando al seguente link: <https://www.asl.pe.it/DettaglioUUUA.jsp?id=66> (Modulistica).

I proprietari di cani per cui è previsto l'obbligo verranno inseriti d'ufficio.