



UOS CUP e Comunicazione Istituzionale Aziendale

Via Paolini, 47- 65124 - PESCARA
Palazzina F Ingresso 1 (Palazzo della Direzione Generale)
Tel. 085.425.3203/04/62
comunicazioneistituzionale@ausl.pe.it;
info.cup@ausl.pe.it

Comunicato stampa

Pescara, 18 giugno 2021

Open Day Vaccinazioni anti Covid-19 a Torre dei Passeri e nei Comuni limitrofi

Si è tenuto ieri, giovedì 17 giugno, un **incontro tra la ASL di Pescara e l'Esercito Italiano** per l'organizzazione di Open Day dedicati alla vaccinazione anti Covid volontaria.

Erano presenti all'incontro il Coordinatore della campagna vaccinale della ASL di Pescara dr. **Rossano Di Luzio**, il Direttore del Dipartimento di Prevenzione dr. **Ildo Polidoro**, il Tenente **Gaetano Cecere**, il Maresciallo capo **Cristian Caradonna** e il Maresciallo **Francesco Di Gregorio**. L'equipe dell'esercito è coordinata dal Colonnello Medico dei Carabinieri Dr **Salvatore Falvo**.

Gli Open Day sono rivolti, senza necessità di prenotazione, a tutti coloro, di età compresa tra i 18 e gli 80 anni, che dovranno effettuare la somministrazione della **prima dose** del vaccino Covid-19 residenti o domiciliati nei comuni di: **Torre dei Passeri, Castiglione a Casauria, Corvara, Pescosansonesco, Pietranico e Tocco da Casauria**.

La campagna avrà luogo, domani 19 giugno e dal 21 al 26 giugno presso il **Bocciodromo comunale di Torre dei Passeri**, in via L. Einaudi. Gli orari somministrazioni sono i seguenti:

- Sabato 19 giugno: dalle ore 10:00 alle ore 13:00
- Da lunedì 21 giugno a sabato 26 giugno: dalle ore 09:30 alle ore 13:00

Si ricorda che non occorre la prenotazione. Verranno somministrate, in base all'ordine di arrivo, al massimo 100 dosi di vaccino al giorno.

È altamente consigliato presentarsi con il modulo di consenso informato e scheda anamnestica già compilati (ovvero la scheda che riporta le condizioni di salute e i farmaci assunti), disponibili alla pagina: <https://www.ausl.pe.it/Sezione.jsp?idSezione=1388>, documento di riconoscimento e tessera sanitaria.